



perigo de intervenção humano

perigo natural

metamorfose

questões ambientais

Muitas larvas acabam virando alimento para um grande número de espécies de peixes.

Quando chove muito, a salinidade da água fica muito baixa e as larvas podem morrer.

Existe o risco das larvas se perderem. Como em alto mar é difícil arranjar comida, elas acabam morrendo.

Você concluiu o ciclo de vida do caranguejo com sucesso!!!

**parabéns!!!**  
**eclosão**

Algumas larvas se perdem logo após a eclosão, não conseguem chegar no mar aberto e acabam morrendo.

Algumas larvas completam seu ciclo no mar por um caminho curto, outras fazem longos percursos, muito mais perigosos.

Você acaba de passar da fase de larva zoéa para de megalopa

Depois da longa jornada em mar aberto, as "megalopas" conseguem voltar para o mangue. Porém ainda correm o risco de ao chegar, encontrar o ambiente degradado e, não sobreviverem.

Você acaba de se tornar um caranguejinho

O tamanho mínimo permitido por lei para se capturar o caranguejo é de 6cm de carapaça. Porém alguns catadores não conscientes não o respeitam.

As fêmeas estão grávidas e nessa época é proibido catar caranguejo. Mesmo assim catadores sem consciência ambiental continuam capturando.

Na época da andada e os caranguejos estão acasalando. Mesmo assim alguns catadores sem preocupação com a preservação da espécie continuam capturando.



A andada do caranguejo

## INSTRUÇÕES :: A ANDADA DO CARANGUEJO

A andada do caranguejo é um jogo que traz informações sobre a importância da preservação dos caranguejos de uma maneira agradável e divertida. O tabuleiro apresenta desenhos que ilustram os problemas enfrentados pelos caranguejos, em diferentes momentos de suas vidas.

O jogador encarna um pequeno personagem nesta história, a larva de um caranguejo recém eclodido, lutando por sobrevivência no jogo da vida. Dependendo da sua sorte e também de seu conhecimento, a larvinha avança entre grandes perigos e à medida que transcorre o jogo, vai mudando de fase. Começa como larva zoéa, passa por megalopa e finaliza como caranguejo, quando completa seu ciclo de vida.

### 2 a 5 participantes.

#### Componentes

- Tabuleiro
- Dois dados para montar
- 5 larvas zoéa, 5 megalopas, 5 caranguejos
- 16 cartas com perguntas sobre o meio ambiente
- Embalagem

#### Objetivo do jogo

Ser o primeiro a completar o ciclo de vida do caranguejo.

#### Preparação

1. Na primeira vez em que jogar, destaque as cartas com as questões ambientais, os personagens e os dados. Monte os dois dados dobrando e encaixando.
2. Coloque o tabuleiro entre os jogadores de forma que todos possam movimentar seus personagens.
3. Cada jogador escolhe um personagem na fase de larva zoéa identificados pela cor para representá-lo no jogo.
4. Organize as cartas de perguntas com o ponto de interrogação virado para cima, no espaço onde tem o mesmo símbolo no tabuleiro.

#### Como Jogar

- O jogo começa e termina no triângulo amarelo (eclosão).
- O jogador que tirar o maior número no dado será o primeiro a jogar. O próximo a jogar será o jogador à sua esquerda. O jogo acontecerá no sentido horário.
- Após jogar o dado, cada jogador andarà com o seu personagem o número de casas sorteado.
- Se cair em uma casa com uma das figuras abaixo, deverá seguir da seguinte maneira:

**Perigo natural e perigo de intervenção humana:** Jogar novamente, com os dois dados. Andar o número de casas sorteada, na direção informada (direita ou esquerda). Se não houver a possibilidade de seguir em frente, o jogador encontrou um perigo fatal e deverá voltar ao início do jogo.

**Questão ambiental:** o jogador da direita pega uma carta e faz a pergunta para o jogador que ficou na casa da pergunta; se o jogador acertar ele anda o número de casas da carta, se errar, volta esse mesmo número de casas.

**Metamorfose:** quando passar pelas casas de metamorfose, muda de personagem (larva zoéa, megalopa ou caranguejo).

#### Vencedor

- Vence o jogo o primeiro jogador que chegar à última casa do tabuleiro.

## Projeto PUÇÁ

Em 2007, através da parceria com o Governo do Estado da Bahia, por meio da Bahia Pesca e do Fundo de Combate e Erradicação da Pobreza, com o apoio da Associação dos Municípios do Baixo Sul da Bahia (AMUBS), da Associação dos Pescadores, Aquicultores e Maricultores de Barra dos Carvalhos (APAMAR), do CNPq e do IBAMA, nasceu o Projeto Puçá.

Mais que apenas produzir caranguejos em laboratório e liberá-los na natureza, o projeto usa o caranguejo-uçá como uma "bandeira" e amplia suas ações para o ambiente manguezal e para as populações tradicionais que dependem dele para viver e criar seus filhos. Por isso, o projeto engloba uma série de ações ambientais, sociais, culturais e econômicas.



**Coordenação Geral**  
Dr. Antonio Ostrenky  
Dr. Walter A. Pereira Boeger

**Jogo**  
A andada do caranguejo

**Criação**  
Ubiratã Assis Teixeira da Silva

**Design**  
Leonardo Aguiar

**Revisão**  
Débora Pestana  
Karin Escobar Yamashiro

**Para conhecer melhor o projeto, acesse:**  
[www.puca.org.br](http://www.puca.org.br)  
[www.gia.org.br](http://www.gia.org.br)

### Algumas ações do projeto

#### GERAÇÃO DE RENDA



- Gerar renda e valorizar o trabalho das comunidades tradicionais sem prejudicar o meio ambiente.
- Campanha de conscientização do público para valorização do caranguejo como fonte de boa alimentação.

#### CONSERVAÇÃO



- Repovoamento dos manguezais com larvas de caranguejo.
- Identificação do fungo causador da mortandade dos caranguejos e do processo de contaminação.



#### EDUCAÇÃO AMBIENTAL



- Curso de Capacitação para os professores da região.
- Distribuição de gibis "A turma do Puçá" para os alunos do ensino fundamental.



### Parceiros do projeto

**Kiosk do Babi** (Boipeba)  
(75) 3653-6120

**Kiosk Brilho do Sol** (Boipeba)  
email: rani.lobo@hotmail.com  
(75) 3653-6056

**Guido's restaurante** (Boipeba)  
(75) 3653-6070 / (75) 9994-1188

**Asconturb - Associação de Condutores de Turistas de Boipeba**  
e-mail: ronaldoboipeba@gmail.com  
(75) 3653-6244

**Amabo - Associação de Moradores e Amigos de Boipeba**  
e-mail: amabo@amabo.org.br  
site: www.amabo.org.br  
(75) 3653-6244

**Colônia de Pescadores de Cairu - BA - Z-55** (Cairu)  
e-mail: coloniaz55@yahoo.com.br  
(75) 3653-2205 / (75) 9981-2159

**Janáina Pousada e Restaurante** (Boipeba)  
e-mail: pousadajanaina@hotmail.com  
(75) 3653-6228

**Restaurante Pôr do Sol** (Boipeba)  
(75) 8818-3556 / (75) 3653-6020

**Restaurante, Lanchonete e Mercadinho Casa dos Amigos** (Torrinhas)  
(75) 9994-8488

**Pousada e Restaurante Moreré** (Boipeba)  
(75) 9914-3364 / (75) 3653-6126 / (75) 3653-6059

**Bahia Terra - Agência de Turismo** (Boipeba)  
bahiaterraboipeba@hotmail.com  
(75) 3653-6017 / (75) 8186-4013 / (75) 8801-8578

**Postos de serviços de Boipeba** (Boipeba)  
e-mail: psboipeba@hotmail.com  
(75) 3653-6130

**Zulu Turismo** (Morro de São Paulo)  
e-mail: zuluturismo@hotmail.com  
site: www.zuluturismo.com.br  
(75) 3652-1599 / 3652-1358

**02 ECOTURISMO** (Morro de São Paulo)  
e-mail: ekotriptur@uol.com.br  
(75) 3652-1356 / (75) 8132-2355

**Rota Tropical Turismo** (Morro de São Paulo)  
e-mail: agencia@rotatropical.tur.br  
(75) 3652-1284

**Madalena Tur** (Morro de São Paulo)  
e-mail: madalaturismo870@hotmail.com  
(75) 3652-1317 / (75) 9982-3624 / (75) 9959-2366